

Лекция 4. Закон сохранения энергии в механике.

Работа и кинетическая энергия. Консервативные силы. Работа в потенциальном поле. Потенциальная энергия тяготения и упругих деформаций. Связь между потенциальной энергией и силой. Закон сохранения энергии.

Рассмотрим движение материальной точки в некоторой инерциальной системе отсчета. Второй закон Ньютона имеет вид

$$m \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F}.$$

Вектор скорости точки \vec{v} направлен по касательной к траектории. Поэтому вектор малого перемещения точки $d\vec{r} = \vec{v} \cdot dt$ тоже направлен по касательной к траектории (dt – малый промежуток времени). Умножаем скалярно уравнение движения на вектор малого перемещения и интегрируем вдоль пути

$$\int_{\text{Путь}} \left(m \frac{d\vec{v}}{dt}, d\vec{r} \right) = \int_{\text{Путь}} (\vec{F}, d\vec{r}).$$

Преобразование левой части равенства.

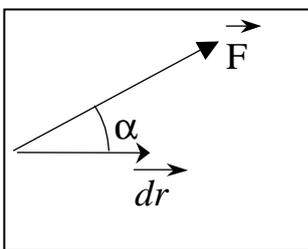
$$\begin{aligned} \left(m \frac{d\vec{v}}{dt}, d\vec{r} \right) &= \left(m \frac{d\vec{v}}{dt}, \vec{v} dt \right) = m \left(\frac{d\vec{v}}{dt}, \vec{v} \right) dt = m \frac{1}{2} \left[\frac{d}{dt} (\vec{v}, \vec{v}) \right] dt = d \left(\frac{mv^2}{2} \right) \\ \int_{\text{Путь}} \left(m \frac{d\vec{v}}{dt}, d\vec{r} \right) &= \int_{\text{Путь}} d \left(\frac{mv^2}{2} \right) = \left(\frac{mv^2}{2} \right)_{\text{КОНЕЦ}} - \left(\frac{mv^2}{2} \right)_{\text{НАЧ}}. \end{aligned}$$

Кинетической энергией материальной точки массы m , которая движется скоростью v , называется величина $W_{\text{кин}} = \frac{m \cdot v^2}{2}$.

Единицы измерения кинетической энергии – Дж (Джоуль). Иногда кинетическую энергию полезно выразить через импульс тела ($\vec{p} = m\vec{v}$): $W_{\text{кин}} = \frac{m \cdot v^2}{2} = \frac{p^2}{2m}$.

Замечание. Кинетическая энергия зависит от системы отсчета. Например, в сопутствующей системе отсчета кинетическая энергия равна нулю.

Преобразование правой части равенства.



Работой постоянной силы \vec{F} , действующей на материальную точку, при малом перемещении $d\vec{r}$ этой точки называется произведение

$$A = (\vec{F}, d\vec{r}) = |\vec{F}| \cdot |d\vec{r}| \cdot \cos \alpha,$$

где α - угол между вектором силы и вектором перемещения. Единицы измерения работы – Дж (Джоуль).

Работу величиной в один Джоуль совершает постоянная сила в 1 Ньютон, совпадающая по направлению с перемещением длиной 1 метр.

Работа переменной силы

$$A = \int_{\text{Путь}} (\vec{F}, d\vec{r}) = \int_{\text{Путь}} (F_x dx + F_y dy + F_z dz),$$

где $d\vec{r} = (dx, dy, dz)$ - малый вектор перемещения.

Итог

Приравняем правую и левую части равенства

$$\int_{\text{Путь}} \left(m \frac{d\vec{v}}{dt}, d\vec{r} \right) = \int_{\text{Путь}} (\vec{F}, d\vec{r})$$

Или, с учётом приведённых преобразований: $W_{\text{КИН}}^{\text{КОНЕЧ}} - W_{\text{КИН}}^{\text{НАЧ}} = A$.

Таким образом была доказана теорема об изменении кинетической энергии. *Изменение кинетической энергии материальной точки на участке пути равно работе действующих на нее сил на этом участке.*

Мощность силы.

Средней мощностью силы F называется отношение работы этой силы к интервалу времени, за который была совершена эта работа

$$P_{\text{CP}} = \frac{A}{\Delta t}.$$

Единицы измерения мощности Вт (Ватт), мощность силы в 1 Вт соответствует работе в 1 Дж, совершаемой силой за 1 секунду.

Мгновенной мощностью силы называется мощность этой силы за малый промежуток времени

$$P = \frac{(\vec{F}, d\vec{r})}{dt} = (\vec{F}, \vec{v}),$$

где \vec{v} - вектор скорости точки.

Следствие. Если в каждый момент времени $\vec{F} \perp \vec{v}$, то работа данной силы равна нулю.

Кинетическая энергия твердого тела, вращающегося вокруг неподвижной оси.

В случае вращения твёрдого тела величина скорости вращения любой точки вокруг оси равна $v_i = \omega r_{i\perp}$, где $r_{i\perp}$ - расстояние от этой точки до оси вращения, поэтому суммарная кинетическая энергия всех точек

$$W_{\text{КИН}}^{\text{ВРАЩ}} = \sum_i \frac{m_i v_i^2}{2} = \sum_i \frac{m_i \omega^2 r_{i\perp}^2}{2} = \frac{\omega^2}{2} \sum_i m_i r_{i\perp}^2 = \frac{\omega^2}{2} I_z,$$

где I_z - момент инерции тела относительно оси вращения.

Рассмотрим уравнение динамики вращательного движения твердого тела вокруг оси

$$I_z \frac{d\omega}{dt} = M_z.$$

При малом угле поворота $d\varphi = \omega dt$ отсюда следует

$$I_z \frac{d\omega}{dt} d\varphi = M_z d\varphi$$

Преобразования левой части равенства

$$I_z \frac{d\omega}{dt} \omega dt = I_z \omega d\omega = d \left(\frac{I_z \omega^2}{2} \right).$$

Если рассмотреть поворот на конечный угол $\Delta\varphi$:

$$\int_{\Delta\varphi} I_z \frac{d\omega}{dt} d\varphi = \int_{\Delta\varphi} M_z d\varphi,$$

откуда

$$\left(\frac{I_z \omega^2}{2} \right)_{\text{КОН}} - \left(\frac{I_z \omega^2}{2} \right)_{\text{НАЧ}} = \int_{\Delta\varphi} M_z d\varphi$$

Так как слева стоит выражение для изменения кинетической энергии вращающегося тела, то справа стоит выражение для *работы сил при повороте тела*. Таким образом, если известен момент сил M_z относительно оси вращения z , то работа этих сил при повороте тела вокруг оси вычисляется по формуле

$$A = \int_{\Delta\varphi} M_z d\varphi.$$

А мгновенная мощность сил

$$P = M_z \omega.$$

Замечание. Если малый угол поворота задать в векторном виде $d\vec{\varphi} = \vec{\omega} \cdot dt$, то выражение для мощности и работы при вращательном движении можно записать следующим образом

$$A = \int_{\Delta\varphi} (\vec{M}, d\vec{\varphi}), \quad P = (\vec{M}, \vec{\omega}).$$

КИНЕТИЧЕСКАЯ ЭНЕРГИЯ ТЕЛА (СИСТЕМЫ ТОЧЕК).

Рассмотрим систему движущихся точек. Кинетическая энергия системы - это суммарная энергия всех точек:

$$W_{\Sigma} = \sum_i W_i = \sum_i \frac{m_i v_i^2}{2} = \sum_i \frac{m_i (\vec{v}_i, \vec{v}_i)}{2}.$$

Скорость каждой точки можно представить в виде $\vec{v}_i = \vec{v}_C + \vec{v}_{i_ОТН}$,

где \vec{v}_C - скорость центра масс системы (одинаковая для всех точек системы),

$\vec{v}_{i_ОТН}$ - относительная скорость точки (в системе отсчета, где центр масс покоится).

$$W_{\Sigma} = \sum_i \frac{m_i (\vec{v}_C + \vec{v}_{i_ОТН}, \vec{v}_C + \vec{v}_{i_ОТН})}{2} = \sum_i \frac{m_i (\vec{v}_C, \vec{v}_C) + 2m_i (\vec{v}_C, \vec{v}_{i_ОТН}) + m_i (\vec{v}_{i_ОТН}, \vec{v}_{i_ОТН})}{2}.$$

В правой части равенства

$$\sum_i \frac{m_i (\vec{v}_C, \vec{v}_C)}{2} = \frac{(\vec{v}_C, \vec{v}_C)}{2} \sum_i m_i = \frac{m v_C^2}{2} - \text{кинетическая энергия центра масс системы};$$

$$\sum_i \frac{m_i (\vec{v}_{i_ОТН}, \vec{v}_{i_ОТН})}{2} = \sum_i \frac{m_i v_{i_ОТН}^2}{2} = W_{\text{КИН}}^{\text{ОТН}} - \text{кинетическая энергия относительного движения точек};$$

$$\sum_i \frac{2m_i (\vec{v}_C, \vec{v}_{i_ОТН})}{2} = \left(\vec{v}_C, \sum_i m_i \vec{v}_{i_ОТН} \right), \text{ но } \sum_i m_i \vec{v}_{i_ОТН} = m \vec{v}_{C_ОТН}, \text{ где } \vec{v}_{C_ОТН} - \text{относительная}$$

скорость центра масс в системе отсчета, где центр масс покоится. Очевидно

$$\vec{v}_{C_ОТН} = \vec{0}, \text{ поэтому}$$

$$\sum_i \frac{2m_i (\vec{v}_C, \vec{v}_{i_отн})}{2} = \left(\vec{v}_C, \sum_i m_i \vec{v}_{i_отн} \right) = \vec{0}.$$

Окончательно исходное равенство примет вид

$$W_{СИСТЕМЫ} = \frac{m_C v_C^2}{2} + W_{КИН}^{ОТН}.$$

Полная кинетическая энергия тела (системы точек) равна сумме кинетической энергии движения центра масс и кинетической энергии движения относительно центра масс. (Это утверждение принято называть теоремой Кёнига)

Пример. *Определить кинетическую энергию диска массой m и радиуса R , катящегося без проскальзывания со скоростью V .*

Решение. Так как диск катится без проскальзывания, то скорость центра масс равна V и величина скорости вращения точек края диска *относительно* центра масс тоже равна V . Следовательно, полная кинетическая энергия:

$$W_K = \frac{m v_C^2}{2} + W_{К.ВРАЩ}.$$

При вращении диска вокруг центра масс угловая скорость всех точек равна $\omega = \frac{v}{R}$,

поэтому кинетическая энергия вращения $W_{К.ВРАЩ} = \frac{I_{zC} \omega^2}{2}$. Момент инерции диска

относительно оси вращения, проходящей через центр масс равен $I_{zC} = \frac{m R^2}{2}$. Тогда

кинетическая энергия центра масс равна $W_{КС} = \frac{m \cdot V^2}{2}$. Следовательно

$$W_K = W_{КС} + W_{К.ВРАЩ} = \frac{m \cdot v^2}{2} + \frac{1}{2} \frac{m R^2}{2} \left(\frac{v}{R} \right)^2 = \frac{3}{4} m v^2. \clubsuit$$

Математическое отступление

Пусть задана функция от нескольких аргументов, являющаяся непрерывно-дифференцируемой по каждому из них $f(x, y, z)$. Производная такой функции по одному из аргументов (например, по x) при условии, что остальные *не меняются*, называется *частной производной* по данному аргументу и обозначается $\frac{\partial f}{\partial x}$.

Тогда для функции f в окрестности точки можно написать

$$f(t, x, y, z) = f(t, x_0, y, z) + \frac{\partial f}{\partial x} (x - x_0) + \dots$$

Рассмотрим значения этой функции в двух соседних точках пространства, отстоящих друг от друга на малый вектор $d\vec{r} = (dx, dy, dz)$:

$$f_1 = f(x, y, z) \text{ и } f_2 = f(x + dx, y + dy, z + dz).$$

Тогда разложение в ряд Тейлора для функции f вблизи точки (x, y, z) имеет вид:

$$f_2 = f_1 + \frac{\partial f}{\partial x} dx + \frac{\partial f}{\partial y} dy + \frac{\partial f}{\partial z} dz + \dots$$

Если ввести вектор $gradf = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}, \frac{\partial f}{\partial z} \right)$, который называется *градиентом* функции f , и отбросить остальные слагаемые в разложении (которые обозначены точками), то для изменения значений f можно записать

$$\delta f = f_2 - f_1 \approx (gradf, d\vec{r}) = |gradf| \cdot |d\vec{r}| \cdot \cos \alpha,$$

где α - угол между векторами $gradf$ и $d\vec{r}$.

Свойства градиента функции

1) В каком направлении нужно двигаться, чтобы увеличение функции было максимальным? Видно, что при постоянных величинах $|gradf|$ и $|d\vec{r}|$ значение δf будет максимальным при $\cos \alpha = 1$ ($\alpha = 0$), т.е. вектор $d\vec{r}$ должен быть сонаправлен с вектором $gradf$. Следовательно, вектор градиента функции $gradf$ направлен в сторону максимального роста функции f .

2) *Поверхностью уровня* функции f называется поверхность в пространстве, на которой значение функции является постоянным $f(x, y, z) = const$. Если сместиться вдоль поверхности уровня на малый вектор $d\vec{r}$, то значение функции не изменится, поэтому $\delta f = 0$. Это означает, что $(gradf, d\vec{r}) = 0$, т.е. векторы $gradf$ и $d\vec{r}$ перпендикулярны. Следовательно, вектор градиента функции направлен перпендикулярно к поверхности уровня функции в каждой её точке.

ПОТЕНЦИАЛЬНАЯ ЭНЕРГИЯ.

В механике силы принято делить на *консервативные* и *неконсервативные*.

Рассмотрим силы между телами, которые зависят только от их взаимного положения. Такие силы называются *консервативными*.

Консервативными силами являются:

- 1) Сила всемирного тяготения. Она зависит только от расстояния между телами.
- 2) Сила тяжести. Она является частным случаем силы всемирного тяготения.
- 3) Сила кулоновского взаимодействия.
- 4) Сила упругости.

Для каждой из консервативных сил можно определить *потенциальную энергию*.

Потенциальная энергия для консервативной силы - это *физическая величина, зависящая только от положения точки (тела) относительно других тел, уменьшение которой равно работе соответствующей силы, действующей на точку (тело)*.

$$W_{\text{ПОТЕНЦ_НАЧАЛЬНАЯ}} - W_{\text{ПОТЕНЦ_КОНЕЧНАЯ}} = A$$

(Обратите внимание на порядок индексов). Потенциальная энергия, как и работа, измеряется в Джоулях. Потенциальная энергия – это энергия, определяемая *положением тела*. В одном и том же положении тело будет иметь одинаковую потенциальную энергию.

Замечание. Поскольку в определении сказано о *разности* энергий, то энергию можно определить несколько «произвольным образом» - к определяющим соотношениям можно прибавить *любую* постоянную величину C , которая при взятии разности пропадет:

$$(W_{\text{П_НАЧ}} + C) - (W_{\text{П_КОН}} + C) = A.$$

- 1) Таким образом, потенциальная энергия определена с *точностью до константы*. Поэтому нельзя говорить об абсолютном значении потенциальной энергии без указания «начала отсчета» - точки, где указано конкретное значение энергии.
- 2) *Работа консервативной силы не зависит от пути, вдоль которого двигалось тело, а только от него начального и конечного положений. Следовательно, работа консервативной силы по замкнутому пути равна нулю.*

$$\int_{\text{Путь}} (\vec{F}, d\vec{l}) = W_{\text{ПОТ}}^{\text{НАЧ}} - W_{\text{ПОТ}}^{\text{КОН}} .$$

Для замкнутого пути $W_{\text{ПОТ}}^{\text{НАЧ}} = W_{\text{ПОТ}}^{\text{КОН}}$, поэтому $\oint_{\text{Путь}} (\vec{F}, d\vec{l}) = 0$. (Кружок в знаке интеграла показывает, что путь замкнутый.)

Замечание. Нельзя сказать, что если работа силы по замкнутому контуру равна нулю, то эта сила – консервативная. Например, вектор магнитной составляющей силы Лоренца всегда направлен перпендикулярно вектору скорости, поэтому работа этой силы по любой траектории, в том числе и по замкнутой, равна нулю. Но эта сила не является консервативной – она относится к *гироскопической*.

Рассмотрим две близкие точки в пространстве, смещенные друг от друга на *малый* вектор $d\vec{r} = (dx, dy, dz)$, координаты которых (x, y, z) и $(x + dx, y + dy, z + dz)$.

Работа консервативной силы \vec{F} при перемещении между этими точками

$$A \approx F_x dx + F_y dy + F_z dz = W_{\text{ПОТ}}^{\text{НАЧ}} - W_{\text{ПОТ}}^{\text{КОН}} = -(W_{\text{ПОТ}}^{\text{КОН}} - W_{\text{ПОТ}}^{\text{НАЧ}}) .$$

Но изменение потенциальной энергии при перемещении между точками можно записать в виде

$$W_{\text{ПОТ}}^{\text{КОН}} - W_{\text{ПОТ}}^{\text{НАЧ}} \approx (\text{grad}W, d\vec{r}) = \frac{\partial W}{\partial x} dx + \frac{\partial W}{\partial y} dy + \frac{\partial W}{\partial z} dz .$$

или

$$F_x dx + F_y dy + F_z dz = -\frac{\partial W}{\partial x} dx - \frac{\partial W}{\partial y} dy - \frac{\partial W}{\partial z} dz$$

Так как вектор $d\vec{r} = (dx, dy, dz)$ произвольный, то поэтому $F_x = -\frac{\partial W}{\partial x}$, $F_y = -\frac{\partial W}{\partial y}$,

$F_z = -\frac{\partial W}{\partial z}$, т.е. для консервативной силы должно выполняться равенство

$$\vec{F} = -\text{grad}W .$$

Изоэнергетической поверхностью в пространстве называется поверхность уровня энергии, т.е. поверхность на которой величина энергии остается постоянной. Изоэнергетическая поверхность для потенциальной энергии называется также *эквипотенциальной поверхностью*.

Таким образом, *вектор консервативной силы направлен в сторону скорейшего убывания потенциальной энергии перпендикулярно эквипотенциальной поверхности*.

Примеры потенциальной энергии.

- 1) Найдем потенциальную энергию для силы гравитационного взаимодействия

$$F_{\text{ГРАВ}} = G \frac{m_1 m_2}{R^2} .$$

Пусть \vec{R} – радиус-вектор в системе отсчёта, связанной с точкой m_1 . Тогда вектор гравитационной силы, действующей на материальную точку m_2 , направлен противоположно \vec{R} $\vec{F}_{ГРАВ} = -G \frac{m_1 m_2}{R^2} \vec{e}_{\vec{R}}$, где $\vec{e}_{\vec{R}} = \left(\frac{\vec{R}}{R} \right)$ – единичный вектор направления для вектора \vec{R} . Т.к. сила гравитации – консервативная, то должно выполняться равенство

$$\int_{\text{Путь}} (\vec{F}, d\vec{r}) = W_{ПОТ}^{НАЧ} - W_{ПОТ}^{КОН}.$$

Этот интеграл не должен зависеть от траектории, поэтому будем интегрировать вдоль радиус-вектора $d\vec{r} = d\vec{R}$. Векторы $\vec{F}_{ГРАВ}$ и $d\vec{R}$ направлены противоположно, поэтому

$$(\vec{F}_{ГРАВ}, d\vec{r}) = -F_{ГРАВ} dR.$$

$$\int_{\text{Путь}} (\vec{F}_{ГРАВ}, d\vec{r}) = \int_{R_{НАЧ}}^{R_{КОН}} (-F_{ГРАВ} dR) = \int_{R_{НАЧ}}^{R_{КОН}} \left(-G \frac{m_1 m_2}{R^2} dR \right) = G \frac{m_1 m_2}{R} \Big|_{R_{НАЧ}}^{R_{КОН}} = G \frac{m_1 m_2}{R_{КОН}} - G \frac{m_1 m_2}{R_{НАЧ}}$$

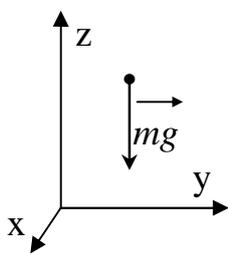
Сравниваем: $W_{ПОТ}^{НАЧ} - W_{ПОТ}^{КОН} = G \frac{m_1 m_2}{R_{КОН}} - G \frac{m_1 m_2}{R_{НАЧ}}.$

Следовательно, потенциальная энергия гравитационного взаимодействия материальных точек определяется выражением

$$W_{ПОТ.ГРАВ} = -G \frac{m_1 m_2}{R} + C.$$

Обратите внимание на знак минус! (Обычно принимают, что $C=0$.)

2) Для силы тяжести $F_T = mg$ потенциальная энергия $W_{П} = mgh$



Здесь высота h определяется выбором начала отсчета энергии.

Проверим соотношение $\vec{F} = -gradW$.

В системе отсчёта, связанной с землёй, введем систему координат так, чтобы ось z была направлена вверх (против вектора силы тяжести), тогда потенциальная энергия тела равна $W_{П} = mgz + C$, где C определяется началом отсчета координаты z .

Эквипотенциальная поверхность – горизонтальная плоскость $z = const$, поэтому вектор силы должен быть направлен ей перпендикулярно, т.е. вертикально. Величина энергии увеличивается вверх, поэтому вектор силы должен быть направлен вниз. Действительно, $F_x = -\frac{\partial W}{\partial x} = 0$, $F_y = -\frac{\partial W}{\partial y} = 0$,

$F_z = -\frac{\partial W}{\partial z} = -mg$. Т.е. вектор силы $\vec{F} = (0, 0, -mg)$ в этой системе координат действительно направлен вертикально вниз.

3) Для силы кулоновского взаимодействия: $F_{КУЛ} = k \frac{q_1 q_2}{R^2}$ потенциальная энергия:

$$W_{ПОТ.КУЛ} = k \frac{q_1 q_2}{R} + C.$$

(Обычно $C=0$. В случае если заряды разного знака, то потенциальная энергия отрицательна.)

4) Для силы упругости $F_y = kx$ потенциальная энергия: $W_{\text{пот.упр}} = k \frac{x^2}{2} + C$

(Обычно $C=0$.)

Потенциальная энергия для обобщенного закона Гука

Из соотношений $x = \varepsilon l$, $E = \frac{kl}{S}$, получаем $W_{\text{пот.упр}} = k \frac{(\varepsilon l)^2}{2} = \frac{kl}{S} \frac{\varepsilon^2}{2} Sl$

Учитывая, что объем деформируемого тела $V = Sl$, находим энергию при возникновении относительной деформации величиной ε :

$$W_{\text{пот.упр}} = \frac{E\varepsilon^2}{2} V.$$

ЗАКОН СОХРАНЕНИЯ МЕХАНИЧЕСКОЙ ЭНЕРГИИ.

Определение. Полной механической энергией тела (системы) называется энергия, определяемая движением и положением тела относительно других тел, т.е. сумма потенциальной и кинетической энергий

$$W_{\text{МЕХАН}} = W_{\text{КИН}} + W_{\text{ПОТ}}.$$

Рассмотрим тело, на которое действуют только *консервативные* силы. Изменение кинетической энергии тела равно суммарной работе действующих на нее сил:

$$W_{\text{КИН_КОНЕЧ}} - W_{\text{КИН_НАЧ}} = A.$$

Но, так как в системе действуют только консервативные силы, то для них можно ввести потенциальную энергию и выразить работу через уменьшение потенциальной энергии:

$$A = W_{\text{ПОТ_НАЧ}} - W_{\text{ПОТ_КОНЕЧ}}.$$

Следовательно, $W_{\text{КИН_КОНЕЧ}} - W_{\text{КИН_НАЧ}} = A = W_{\text{ПОТ_НАЧ}} - W_{\text{ПОТ_КОНЕЧ}}$

или $W_{\text{КИН_КОНЕЧ}} + W_{\text{ПОТ_КОНЕЧ}} = W_{\text{ПОТ_НАЧ}} + W_{\text{КИН_НАЧ}}$. Т.е. $W_{\text{МЕХ_КОНЕЧ}} = W_{\text{МЕХ_НАЧ}}$.

Формулировка закона сохранения механической энергии. Если на тело или в системе тел действуют только консервативные силы, то механическая энергия тела или системы тел остается постоянной.

Пример. *Найти величину второй космической скорости для Земли. (Второй космической скоростью называется наименьшая скорость старта тела с поверхности планеты, при которой тело может улететь от планеты «навсегда» – т.е. уйти на бесконечно большое расстояние, так что сила притяжения к планете обратится в ноль.)*

Решение. Когда тело массой m стартует со скоростью V с Земли, полная механическая энергия системы тело-Земля равна $W_{\text{МЕХ_НАЧ}} = -G \frac{mM_3}{R_3} + \frac{mV^2}{2}$. (Здесь принято,

что постоянная $C=0$). Предположим, что тело улетело от Земли на бесконечно большое расстояние и там остановилось. Тогда полная механическая энергия должна быть равна нулю. Гравитационная сила является консервативной, поэтому

в системе планета-тело выполняется закон сохранения механической энергии:

$$W_{\text{МЕХ_КОНЕЧ}} = W_{\text{МЕХ_НАЧ}} \quad \text{или} \quad -G \frac{mM_3}{R_3} + \frac{mV^2}{2} = 0, \quad \text{откуда} \quad V = \sqrt{\frac{2GM_3}{R_3}}$$

С учетом выражения для ускорения свободного падения близи поверхности Земли: $g = \frac{GM_3}{R_3^2}$, получаем $V = \sqrt{2gR_3}$. Видим, что эта скорость больше первой космической в $\sqrt{2}$. ♣

Таким образом, консервативные силы сохраняют механическую энергию. Поэтому они так и называются. (Название «консервативные» – переводится как «сохраняющие»).

Помимо консервативных сил в механике вводятся также **диссипативные силы** - силы «рассеивающие» механическую энергию. *Диссипация* – это перевод энергии упорядоченных процессов в энергию неупорядоченных процессов (в конце концов – в тепло).

К диссипативным силам относятся, в частности, сила трения скольжения и сила сопротивления движению тела в жидкости или газе.

Во всех системах тел, независимо от типа действующих сил, всегда выполняется основной закон природы – *закон сохранения энергии*. *Энергия замкнутой системы не убывает и не увеличивается – она только переходит из одной формы в другую.*

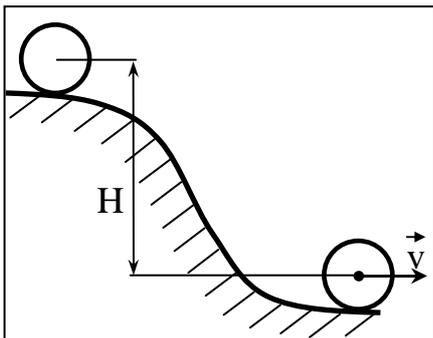
Пусть в системе действуют консервативные и неконсервативные силы. Тогда

$$W_{\text{КИН}}^{\text{КОН}} - W_{\text{КИН}}^{\text{НАЧ}} = A_{\text{КОНС}} + A_{\text{НЕКОНС}}$$

Для консервативных сил $A_{\text{КОНС}} = W_{\text{ПОТ}}^{\text{НАЧ}} - W_{\text{ПОТ}}^{\text{КОН}}$. Поэтому

$$W_{\text{КИН}}^{\text{КОН}} - W_{\text{КИН}}^{\text{НАЧ}} = W_{\text{ПОТ}}^{\text{НАЧ}} - W_{\text{ПОТ}}^{\text{КОН}} + A_{\text{НЕКОНС}} \quad \text{или} \quad W_{\text{КИН}}^{\text{КОН}} + W_{\text{ПОТ}}^{\text{КОН}} - (W_{\text{КИН}}^{\text{НАЧ}} + W_{\text{ПОТ}}^{\text{НАЧ}}) = A_{\text{НЕКОНС}}, \quad \text{т.е.}$$

$$W_{\text{МЕХ}}^{\text{КОН}} - W_{\text{МЕХ}}^{\text{НАЧ}} = A_{\text{НЕКОНС}}.$$



Изменение механической энергии системы равно работе неконсервативных сил.

Пример. Диск массы m и радиуса R скатывается без проскальзывания с горки высотой H . Найти скорость диска в конце спуска. (Силой сопротивления воздуха пренебречь).

Решение. В данном случае в системе есть сила трения, которая заставляет вращаться диск. Но т.к. диск

катится без скольжения, то скорость в точке касания равна нулю. Поэтому мощность силы трения равна нулю, следовательно, и её работа равна нулю. Тогда

$$W_{\text{МЕХ}}^{\text{КОН}} - W_{\text{МЕХ}}^{\text{НАЧ}} = A_{\text{НЕКОНС}} = 0, \quad \text{т.е.} \quad W_{\text{МЕХ}}^{\text{КОН}} = W_{\text{МЕХ}}^{\text{НАЧ}} \quad \text{или} \quad mgH = \frac{mv^2}{2} + \frac{I_z \omega^2}{2}. \quad \text{Откуда} \quad mgH = \frac{3}{4}mv^2,$$

$$v = \sqrt{\frac{4}{3}gH}.$$

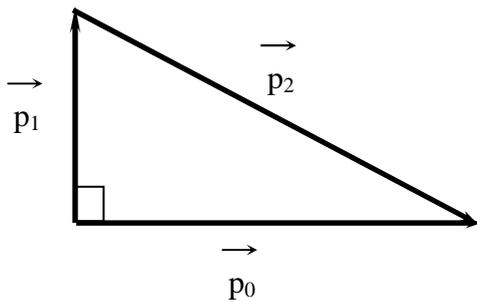
Пример. Рассмотрим удар двух тел. Под ударом подразумевается кратковременное взаимодействие тел. Если соударяются два тела конечной массы, то выполняется закон сохранения вектора импульса.

Удары можно подразделить на упругие и неупругие. При упругом (абсолютно упругом) ударе сохраняется суммарная кинетическая энергия тел. При неупругом, соответственно, не сохраняется. При абсолютно неупругом ударе тела слипаются и далее движутся вместе.

По характеру взаимодействия удар можно описать как *центральный* и *нецентральный*. При *центральной* ударе силы взаимодействия направлены вдоль линии, проходящей через центры масс тел. После центрального удара у тел, двигавшихся до удара только поступательно, не будет вращательного движения вокруг центра масс.

По виду движения тел можно ввести прямой и не прямой удары. При прямом ударе существует такая система отсчета, в которой сила взаимодействия направлена вдоль относительной скорости движения тел. В такой системе отсчета при прямом ударе тела до и после удара будут двигаться вдоль одной прямой линии.

Пример. Тело массой m_1 , движущееся со скоростью V налетает на неподвижное тело и после упругого центрального соударения отскакивает от него по углом 90° к первоначальному направлению своего движения со скоростью $V/2$. Определить массу неподвижного тела.



Решение. Перейдем в систему отсчета, в которой плоскость движения совпадает с плоскостью XU системы отсчета. Так как удар упругий, то сохраняется импульс и механическая энергия. Закон сохранения импульса: $\vec{p}_0 = \vec{p}_1 + \vec{p}_2$, где p_0 – начальный импульс налетающего тела, p_1 – конечный импульс налетающего тела, p_2 – конечный импульс тела, масса которого неизвестна.

Из рисунка видно, что векторы импульса образуют прямоугольный треугольник. Поэтому по теореме Пифагора: $p_2^2 = p_0^2 + p_1^2$ или $m_2^2 V_2^2 = m_1^2 V^2 + m_1^2 V_1^2$.

Закон сохранения энергии: $\frac{m_1 V^2}{2} = \frac{m_1 V_1^2}{2} + \frac{m_2 V_2^2}{2}$.

Получили систему уравнений
$$\begin{cases} m_2^2 V_2^2 = m_1^2 V^2 + m_1^2 V_1^2 \\ \frac{m_1 V^2}{2} = \frac{m_1 V_1^2}{2} + \frac{m_2 V_2^2}{2} \end{cases}$$

Второе уравнение умножим на $2m_2$: $m_1 m_2 (V^2 - V_1^2) = m_2^2 V_2^2$ и в правую часть подставим первое уравнение: $m_1 m_2 (V^2 - V_1^2) = m_1^2 V^2 + m_1^2 V_1^2$.

Отсюда $m_2 = \frac{m_1 (V^2 + V_1^2)}{V^2 - V_1^2}$ или с учетом заданных значений скоростей:

$$m_2 = \frac{m_1 \left(V^2 + \frac{V^2}{4} \right)}{V^2 - \frac{V^2}{4}} = \frac{5}{3} m_1. \clubsuit$$

Пример. Два шарика одинакового размера с массами m_1 и m_2 движутся со скоростями V_1 и V_2 вдоль одной прямой и упруго соударяются. Найти скорости шариков после удара.

Решение. Поскольку удар, очевидно, является центральным и прямым, шарики после удара будут двигаться вдоль той же прямой. Запишем закон сохранения импульса в проекции на эту прямую:

$$m_1 V_1 + m_2 V_2 = m_1 U_1 + m_2 U_2.$$

Закон сохранения энергии:

$$\frac{m_1 V_1^2}{2} + \frac{m_2 V_2^2}{2} = \frac{m_1 U_1^2}{2} + \frac{m_2 U_2^2}{2}.$$

В итоге, получаем систему уравнений:

$$\begin{cases} m_1 V_1 + m_2 V_2 = m_1 U_1 + m_2 U_2 \\ m_1 V_1^2 + m_2 V_2^2 = m_1 U_1^2 + m_2 U_2^2. \end{cases}$$

Если первое уравнение переписать в виде: $m_1 (V_1 - U_1) = m_2 (U_2 - V_2)$,

а второе уравнение переписать в виде:

$$m_1 (V_1^2 - U_1^2) = m_2 (U_2^2 - V_2^2) \text{ или } m_1 (V_1 - U_1)(V_1 + U_1) = m_2 (U_2 - V_2)(U_2 + V_2),$$

то с учетом первого уравнения получаем: $V_1 + U_1 = U_2 + V_2$.

Тогда $U_1 = U_2 + V_2 - V_1$, поэтому, подставив это выражение в первое уравнение, получаем:

$$m_1 (2V_1 - U_2 - V_2) = m_2 (U_2 - V_2)$$

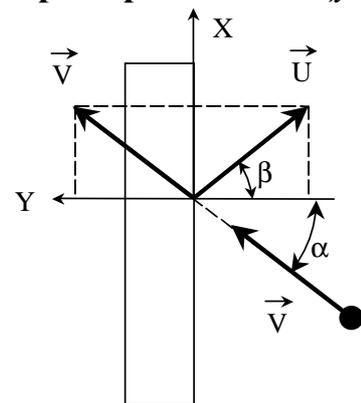
$$\text{Откуда: } U_2 = \frac{2m_1 V_1 + (m_2 - m_1) V_2}{(m_2 + m_1)} \text{ и } U_1 = \frac{2m_2 V_2 + (m_1 - m_2) V_1}{(m_2 + m_1)}. \clubsuit$$

Выводы из решения данной задачи.

1) Пусть шары имеют одинаковые массы $m_1 = m_2$. Тогда скорости $U_2 = V_1$, $U_1 = V_2$, т.е. шарики **обмениваются скоростями** после удара.

2) Пусть масса второго шарика много больше массы первого шарика $m_2 \gg m_1$. Тогда $U_2 = V_2$, $U_1 = 2V_2 - V_1$. Таким образом, **второй шарик не изменит своей скорости после удара.** ♣

Пример. На покоящуюся гладкую стенку под углом α к нормали со скоростью V налетает шарик и упруго ударяется о стенку. Найти скорость шарика после удара.



Решение. Так как масса стенки много больше массы шарика, то, как видно из результатов решения предыдущей задачи, скорость стенки не изменится.

Запишем закон сохранения энергии:

$$\frac{mV^2}{2} = \frac{mU^2}{2} \text{ или } V^2 = U^2$$

(энергию стенки не учитываем, так как она покоится). Т.е.

скорость шарика сохраняется по величине.

Стенка гладкая – сила трения отсутствует, поэтому импульс шарика вдоль оси X сохраняется:

$$mV \cdot \sin\alpha = mU \cdot \sin\beta .$$

Следовательно, угол падения равен углу отражения: $\alpha=\beta$.

При упругом ударе о неподвижную стенку составляющая скорости, параллельная стенке не изменяется, а составляющая скорости, перпендикулярная стенке изменяет свое направление на обратное. Угол падения равен углу отражения. ♣